

**SOCIETAT**

Creen dos videojocs per prevenir l'assetjament a les aules

Frenar i prevenir l'assetjament escolar a les aules és l'objectiu dels videojocs educatius Happy 8-12 i Happy 12-16, presentats ahir per la Fundació La Caixa. La iniciativa forma part del programa RecerCaixa realitzat en col·laboració de l'Associació Catalana d'Universitats Públiques (ACUP) amb l'objectiu de "resoldre conflictes quotidians amb as-

sertivitat" per assegurar la cohesió social i la convivència entre els alumnes.

Per desenvolupar aquests jocs s'han tingut en compte les investigacions realitzades durant els últims vint anys pel Grup d'Investigació en Orientació Psicopedagògica (GROP) de la Universitat de Lleida i altres estudis de neurociència. En els videojocs,

pensats per a nens i joves de 8 a 16 anys, es pot adoptar el rol d'agressor, víctima o espectador i el jugador "es veu immers en 25 conflictes quotidians", tant dins del context educatiu com familiar. Per posar en marxa la iniciativa, el curs passat es va dur a terme una prova pilot a diversos centres amb alumnes i professors. ■ REDACCIÓ