



EDUCACIÓ TECNOLOGIA

LA CAIXA



El videojoc de La Caixa l'han utilitzat 1.500 estudiants.

Èxit d'un videojoc que preveu el 'bullying'

[BARCELONA] Gairebé 1.500 estudiants de 17 centres educatius de Lleida i un d'Osca han utilitzat aquest any el videojoc *Happy*, una eina finançada pel programa RecerCaixa de La Caixa que pretén resoldre conflictes i prevenir l'assetjament escolar, així com millorar el rendiment escolar dels alumnes.

A través del personatge principal, el videojoc reproduïx fins a vint-i-cinc escenes quotidianes que poden ocórrer en l'àmbit escolar i

familiar i convida l'alumne a posar-se a la pell d'un agressor, una víctima o un espectador a l'hora d'afrontar una situació de maltractament.

El videojoc, que va ser desenvolupat pel grup d'investigació en Orientació Psicopedagògica de la Universitat de Lleida, amb Gemma Filella al capdavant, ha resultat molt útil per als docents i molt motivador també per als alumnes. Ahir es van presentar a Barcelona les conclusions de la prova pilot.